



PSxMemCard Gen2

For PS one • PS1 • PS2



Open Source



GitHub
@sd2psx
@sd2psXtd



MULTI-LANGUAGE

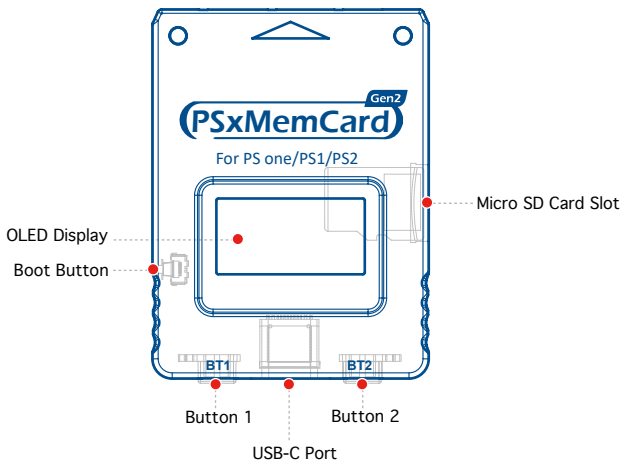


Contents

Introductions	03
Features	04
Quick Usage	05
Settings Menu	07
How to Switch Boot Mode	08
How to Use Homebrew Software on PS1 or PS2 Consoles	08
How to Set the Size of the PS2 VMC	09
How to Upgrade the Firmware	10
How to Format a Micro SD Card	10
How to Back up Your Saves to PC	11

Instructions

PSxMemCard Gen2 is an optimized version based on the **SD2PSX** open-source project, designed to emulate PS one, PS1 and PS2 memory cards. This product allows users to store an unlimited number of game saves, fully leveraging modern storage technology and eliminating the limitations of traditional memory card storage capacity.



Features

PS one / PS1 Support:

- Create virtual memory cards (128KB) compatible with PS one and PS1 for game saves.
- Launch FreePSXBoot using Unirom or Tonyhax.

PS2 Support:

- Create virtual memory cards for PS2 game saves, compatible with PS2, PSX, and arcade systems.
- Launch FreeMCBoot, OpenTuna, and other exploits.
- Supports setting the sizes of PS2 Virtual Memory Cards: 1MB, 2MB, 4MB, 8MB, 16MB, 32MB, or 64MB.

Game ID Support:

- Supports automatic identification of the launched game by Game ID and creates a dedicated Virtual Memory Card (VMC) to enhance the saving experience.

Unlimited Storage:

- Supports Micro SD cards up to 2TB.
- The included 8GB Micro SD card can store over 60,000 128KB PS1 memory cards or over 8,000 8MB PS2 memory cards.

User-Friendly Display and Controls:

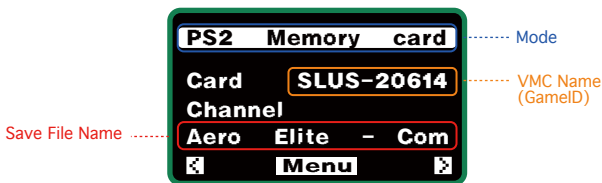
- The 128x64 pixel OLED display is suitable for displaying system information and settings.
- Easily navigate the settings menu with two front buttons.

Convenient Update Functionality:

- The front-facing USB-C port is used for firmware updates, ensuring the device remains up-to-date.

Quick Usage

1. Plug the PSxMemCard Gen2 into Slot 1 or Slot 2 of your PS one, PS1 or PS2 console.
2. Turn on your console. The PSxMemCard Gen2 will then load a VMC and display its name on the screen. When the memory card is first initialized, VMC "Card" will be created on your Micro SD card and will be loaded and displayed on the PSxMemCard Gen2.
3. When running a game with OPL or Unirom, the PSxMemCard Gen2 receives the GameID sent by homebrew software, automatically identifies the game being launched, and creates a dedicated virtual memory card for it. The GameID and save file name will be displayed on the OLED screen(See Figure 1).



(Figure 1)

You can switch Channels/VMCs using the BT1& BT2 buttons on the PSxMemCard Gen2.

- Next Channel: Short press the BT2 button

- Previous Channel: Short press the BT1 button
- Next VMC: Long press the BT2 button
- Previous VMC: Long press the BT1 button

NOTE:

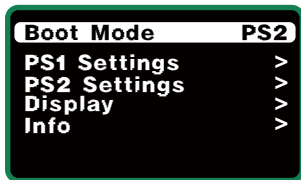
- The PSxMemCard Gen2 defaults to PS2 mode. When used with a PS one or PS1 console, it automatically switches to PS1 mode. However, the PSxMemCard Gen2 defaults to PS1 mode and does not automatically switch to PS2 mode when used with a PS2 console.
- If no save files are found, a new VMC will be created as the name “Card-1”. If the VMC already exists, it will be automatically mounted, simplifying the process of switching to the correct VMC that contains the game saves for that specific game.
- Each virtual memory card provides 8 additional virtual card channels, with each virtual card channel serving as a game memory card.
- GameID also works for disc based games if the console is not using a homebrew software.
- Please do not use the PSxMemCard Gen2 with the PlayStation Multitap, as it may damage your device.

Settings Menu

You can access the menu by simultaneously pressing the BT1 and BT2 buttons, and then navigate the menu using the following operations.

- Up: Short press the BT1 button
- Down: Short press the BT2 button
- Back: Long press the BT1 button
- Confirm: Long press the BT2 button

In the Settings Menu, you can quickly unlock additional features such as **Boot Mode**, **PS1 Settings**, **PS2 Settings**, **Display**, and **Info**(See Figure 2).



(Figure 2)

How to Switch Boot Mode

1. Navigate to "Menu" -> "Boot Mode" -> "PS1" or "PS2"
2. Select PS1 or PS2 mode, and the device will prompt you to reinsert it.
3. If the setup was not successful, please repeat the steps above.

How to Use Homebrew Software on PS one, PS1 or PS2 Consoles

The PSxMemCard Gen2 supports homebrew software and allows you to run homebrew apps on the PS one, PS1 or PS2 without any hardware modifications.

Supports softmod exploits such as FMCB/Fortuna (for PS2), FreePSXBoot (for PS1) and etc..

NOTE:

- The PSxMemCard Gen2 comes pre-installed with FMCB 1.966 (BootCard-1.mcd) and FunTuna R3(BootCard-2.mcd).
- The files are located in the `./MemoryCards/PS2/BOOT/` folder at the root of the Micro SD card.

To install the homebrew, you need to configure PSxMemCard Gen2 for Autoboot.

For detailed steps, please refer to the following video tutorial.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL6nG-Np8DFrU7KVUFIT0I1HBMWzf7WOUl>



How to Set the Size of the PS2 VMC

1. Navigate to "Menu"->"PS2 Settings"->"Size"
2. Select the size you want: 1 MB, 2 MB, 4 MB, 8 MB, 16 MB, 32 MB, or 64 MB.
3. Press BT1 and BT2 simultaneously to return to the main "Menu".

How to Upgrade the Firmware

1. Download the latest firmware from <https://github.com/gamebitfunx/PSxMemCardGen2/releases>.
2. Unplug your PSxMemCard Gen2 from the game console.
3. Hold the Boot button while connecting your PSxMemCard Gen2 to your PC using a Type-C cable.
If successful, a new removable drive named **RPI-RP2** should appear in your file explorer.
4. Drag and drop the firmware (.uf2 file) downloaded in step 1 into the removable drive.
5. Wait for the PSxMemCard Gen2 to disconnect automatically.

How to Format a Micro SD Card

This product includes an 8GB Micro SD card. If you want to replace it with your own Micro SD card, please follow the steps below.

1. Download the official “SD Card Formatter” software from <https://www.sdcard.org/downloads/formatter/>
2. Insert your Micro SD card into the SD card reader and then connect it to the computer, ensuring that it is recognized by the system.
3. Run the formatter and select your Micro SD card.
4. Select “Quick Format” and Press the “Format” button.

NOTE:

- The file system of the Micro SD card must be either exFAT or FAT32.

How to Back up Your Saves to PC

1. Remove the Micro SD card from the PSxMemCard Gen2.
2. Insert the Micro SD card into the computer using a card reader.
3. Copy the contents of the Memory Cards folder to complete the backup.

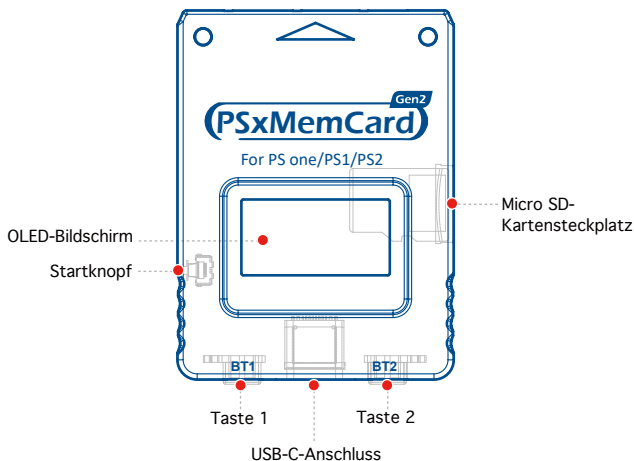


Inhalt

Anweisungen	13
Merkmale	14
Schnelle Verwendung	15
Menü „Einstellungen“	17
So wechseln Sie den Startmodus	18
So verwenden Sie Homebrew-Software auf PS1- oder PS2-Konsolen	18
So legen Sie die Größe des PS2 VMC fest	19
So aktualisieren Sie die Firmware	20
So formatieren Sie eine Micro-SD-Karte	20
Wie sichern Sie Ihre Spielstände auf dem PC	21

Anweisungen

PSxMemCard Gen2 ist eine optimierte Version, die auf dem Open-Source-Projekt **SD2PSX** basiert und zur Emulation von Speicherkarten für PS One, PS1 und PS2 entwickelt wurde. Mit diesem Produkt können Benutzer eine unbegrenzte Anzahl von Spielständen speichern, wobei die moderne Speichertechnologie voll ausgeschöpft und die Einschränkungen der Speicherkapazität herkömmlicher Speicherkarten eliminiert werden.



Merkmale

PS One/PS1-Unterstützung:

- Erstellen Sie mit PS One und PS1 kompatible virtuelle Speicherkarten (128 KB) zum Speichern von Spielständen.
- Starten Sie FreePSXBoot mit Unirom oder Tonyhax.

PS2-Unterstützung:

- Erstellen Sie virtuelle Speicherkarten für PS2-Spielstände, kompatibel mit PS2-, PSX- und Arcade-Systemen.
- Starten Sie FreeMCBoot, OpenTuna und andere Exploits.
- Unterstützt das Festlegen der Größe virtueller PS2-Speicherkarten: 1 MB, 2 MB, 4 MB, 8 MB, 16 MB, 32 MB oder 64 MB.

Game-ID-Unterstützung:

- Unterstützt die automatische Identifizierung des gestarteten Spiels anhand der Spiel-ID und erstellt eine dedizierte virtuelle Speicherkarte (VMC), um das Speichererlebnis zu verbessern.

Unbegrenzter Speicherplatz:

- Unterstützt Micro-SD-Karten bis zu 2 TB.
- Auf der mitgelieferten 8 GB Micro SD-Karte können über 60.000 128 KB PS1-Speicherkarten oder über 8.000 8 MB PS2-Speicherkarten gespeichert werden.

Benutzerfreundliche Anzeige und Steuerung:

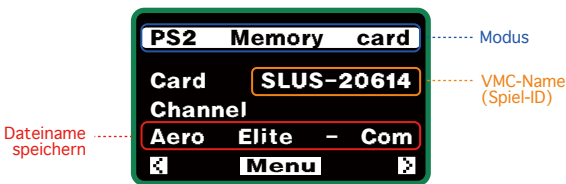
- Das 128x64 Pixel große OLED-Display eignet sich zur Anzeige von Systeminformationen und Einstellungen.
- Navigieren Sie einfach mit den zwei Tasten auf der Vorderseite durch das Einstellungs Menü.

Komfortable Update-Funktionalität:

- Der nach vorne gerichtete USB-C-Anschluss wird für Firmware-Updates verwendet und stellt sicher, dass das Gerät auf dem neuesten Stand bleibt.

Schnelle Verwendung

1. Stecken Sie die PSxMemCard Gen2 in Steckplatz 1 oder Steckplatz 2 Ihrer PS One-, PS1- oder PS2-Konsole.
2. Schalten Sie Ihre Konsole ein. Die PSxMemCard Gen2 lädt dann eine VMC und zeigt ihren Namen auf dem Bildschirm an. Wenn die Speicherkarte zum ersten Mal initialisiert wird, wird die VMC „Card“ auf Ihrer Micro-SD-Karte erstellt und auf die PSxMemCard Gen2 geladen und angezeigt.
3. Beim Ausführen eines Spiels mit OPL oder Unirom empfängt die PSxMemCard Gen2 die von der Homebrew-Software gesendete GameID, identifiziert das gestartete Spiel automatisch und erstellt eine dedizierte virtuelle Speicherkarte dafür.
Die GameID und der Name der gespeicherten Datei werden auf dem OLED-Bildschirm angezeigt (siehe Abbildung 1).



(Abbildung 1)

Sie können Kanäle/VMCs mit den Tasten BT1 und BT2 auf der PSxMemCard Gen2 wechseln.

- Nächster Kanal: Drücken Sie kurz die BT2-Taste

- Vorheriger Kanal: Drücken Sie kurz die BT1-Taste
- Nächster VMC: Drücken Sie lange die BT2-Taste
- Vorheriger VMC: Drücken Sie lange die BT1-Taste

NOTIZ:

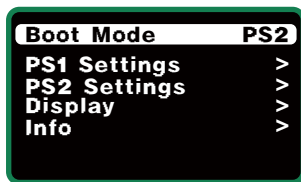
- Die PSxMemCard Gen2 ist standardmäßig im PS2-Modus. Bei Verwendung mit einer PS One- oder PS1-Konsole wechselt sie automatisch in den PS1-Modus. Die PSxMemCard Gen2 ist jedoch standardmäßig im PS1-Modus und wechselt nicht automatisch in den PS2-Modus, wenn sie mit einer PS2-Konsole verwendet wird.
- Wenn keine Sicherungsdateien gefunden werden, wird eine neue VMC mit dem Namen „Card-1“ erstellt. Wenn die VMC bereits vorhanden ist, wird sie automatisch gemountet, was den Wechsel zur richtigen VMC, die die Spielstände für das jeweilige Spiel enthält, vereinfacht.
- Jede virtuelle Speicherkarte bietet 8 zusätzliche virtuelle Kartenkanäle, wobei jeder virtuelle Kartenkanal als Speicherspeicherkarte dient.
- GamelD funktioniert auch für Disc-basierte Spiele, wenn die Konsole keine Homebrew-Software verwendet.
- Bitte verwenden Sie die PSxMemCard Gen2 nicht mit dem PlayStation Multitap, da dies Ihr Gerät beschädigen kann.

Menü „Einstellungen“

Sie können auf das Menü zugreifen, indem Sie die Tasten BT1 und BT2 gleichzeitig drücken und dann mit den folgenden Vorgängen durch das Menü navigieren.

- Nach oben: Drücken Sie kurz die BT1-Taste
- Nach unten: Drücken Sie kurz die BT2-Taste
- Zurück: Drücken Sie lange die BT1-Taste
- Bestätigen: Drücken Sie lange die BT2-Taste

Im Einstellungsmenü können Sie schnell zusätzliche Funktionen wie **Startmodus**, **PS1-Einstellungen**, **PS2-Einstellungen**, **Anzeige** und **Info freischalten** (siehe Abbildung 2).



(Abbildung 2)

So wechseln Sie den Startmodus

1. Navigieren Sie zu „Menü“ -> „Boot-Modus“ -> „PS1“ oder „PS2“
2. Wählen Sie den PS1- oder PS2-Modus und das Gerät fordert Sie auf, es erneut einzustecken.
3. Wenn die Einrichtung nicht erfolgreich war, wiederholen Sie bitte die obigen Schritte.

So verwenden Sie Homebrew-Software auf PS One-, PS1- oder PS2-Konsolen

Die PSxMemCard Gen2 unterstützt Homebrew-Software und ermöglicht Ihnen, Homebrew-Apps auf der PS One, PS1 oder PS2 auszuführen, ohne dass Sie Hardwareänderungen vornehmen müssen.

Unterstützt Softmod-Exploits wie FMCB/Fortuna (für PS2), FreePSXBoot (für PS1) usw.

NOTIZ:

- Auf der PSxMemCard Gen2 sind FMCB 1.966 (BootCard-1.mcd) und FunTuna R3 (BootCard-2.mcd) vorinstalliert.
- Die Dateien befinden sich im Ordner `./MemoryCards/PS2/BOOT/` im Stammverzeichnis der Micro SD-Karte.

Um das Homebrew zu installieren, müssen Sie PSxMemCard Gen2 für Autoboot konfigurieren.

Detaillierte Schritte finden Sie im folgenden Video-Tutorial.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL6nG-Np8DFrU7KVUFIT0I1HBMWzf7WOUl>

Scannen Sie den QR-Code
für das Tutorial



So legen Sie die Größe des PS2 VMC fest

1. Navigieren Sie zu „Menü“ -> „PS2-Einstellungen“ -> „Größe“
2. Wählen Sie die gewünschte Größe: 1 MB, 2 MB, 4 MB, 8 MB, 16 MB, 32 MB oder 64 MB.
3. Drücken Sie gleichzeitig BT1 und BT2, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

So aktualisieren Sie die Firmware

1. Laden Sie die neueste Firmware von <https://github.com/gamebitfunx/PSxMemCardGen2/releases>.
2. Trennen Sie Ihre PSxMemCard Gen2 von der Spielekonsole.
3. Hold the Boot button while connecting your PSxMemCard Gen2 to your PC
Halten Sie die Boot-Taste gedrückt, während Sie Ihre PSxMemCard Gen2 über ein Type-C-Kabel mit Ihrem PC verbinden.
Wenn dies erfolgreich ist, sollte ein neues Wechsellaufwerk mit dem Namen **RPI-RP2** in Ihrem Datei-Explorer erscheinen.
4. Ziehen Sie die in Schritt 1 heruntergeladene Firmware (UF2-Datei) per Drag & Drop auf den Wechseldatenträger.
5. Warten Sie, bis die Verbindung zur PSxMemCard Gen2 automatisch getrennt wird.

So formatieren Sie eine Micro-SD-Karte

Dieses Produkt enthält eine 8 GB große Micro-SD-Karte. Wenn Sie diese durch Ihre eigene Micro-SD-Karte ersetzen möchten, befolgen Sie bitte die nachstehenden Schritte.

1. Laden Sie die offizielle Software „SD Card Formatter“ herunter von <https://www.sdcard.org/downloads/formatter/>
2. Stecken Sie Ihre Micro-SD-Karte in den SD-Kartenleser und verbinden Sie sie anschließend mit dem Computer. Stellen Sie dabei sicher, dass sie vom System erkannt wird.
3. Führen Sie das Formatierungsprogramm aus und wählen Sie Ihre Micro SD-Karte aus.
4. Wählen Sie „Schnellformatierung“ und drücken Sie die Schaltfläche „Formatieren“.

NOTIZ:

- Das Dateisystem der Micro SD-Karte muss entweder exFAT oder FAT32 sein.

So sichern Sie Ihre Spielstände auf dem PC

1. Entfernen Sie die Micro-SD-Karte aus der PSxMemCard Gen2.
2. Stecken Sie die Micro-SD-Karte mithilfe eines Kartenlesers in den Computer.
3. Kopieren Sie den Inhalt des Ordners „Speicherkarten“, um die Sicherung abzuschließen.

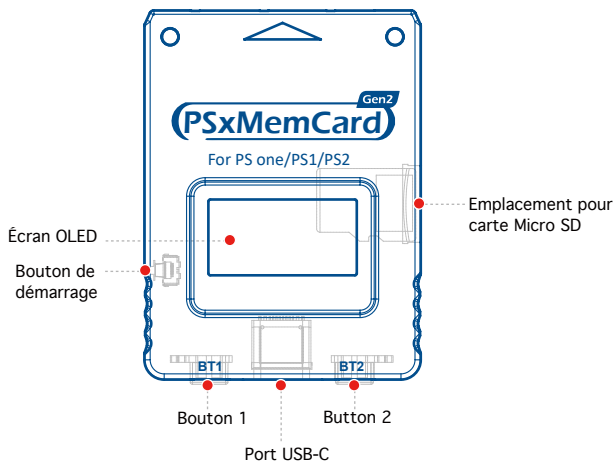


Contenu

Présentations	23
Caractéristiques	24
Utilisation rapide	25
Menu Paramètres	27
Comment changer de mode de démarrage	28
Comment utiliser un logiciel Homebrew sur les consoles PS1 ou PS2	28
Comment définir la taille du VMC de la PS2	29
Comment mettre à jour le firmware	30
Comment formater une carte Micro SD	30
Comment sauvegarder vos sauvegardes sur PC	31

Instructions

PSxMemCard Gen2 est une version optimisée basée sur le projet open source SD2PSX, conçue pour émuler les cartes mémoire PS one, PS1 et PS2. Ce produit permet aux utilisateurs de stocker un nombre illimité de sauvegardes de jeu, en exploitant pleinement la technologie de stockage moderne et en éliminant les limitations de la capacité de stockage des cartes mémoire traditionnelles.



Caractéristiques

Prise en charge PS one / PS1 :

- Créez des cartes mémoire virtuelles (128 Ko) compatibles avec PS One et PS1 pour les sauvegardes de jeux.
- Lancez FreePSXBoot en utilisant Unirom ou Tonyhax.

Prise en charge PS2 :

- Créez des cartes mémoire virtuelles pour les sauvegardes de jeux PS2, compatibles avec les systèmes PS2, PSX et arcade.
- Lancez FreeMCBoot, OpenTuna et d'autres exploits.
- Prend en charge la définition des tailles des cartes mémoire virtuelles PS2 : 1 Mo, 2 Mo, 4 Mo, 8 Mo, 16 Mo, 32 Mo ou 64 Mo.

Prise en charge de l'ID de jeu :

- Prend en charge l'identification automatique du jeu lancé par l'ID de jeu et crée une carte mémoire virtuelle (VMC) dédiée pour améliorer l'expérience de sauvegarde.

Stockage illimité :

- Prend en charge les cartes Micro SD jusqu'à 2 To.
- La carte Micro SD de 8 Go incluse peut stocker plus de 60 000 cartes mémoire PS1 de 128 Ko ou plus de 8 000 cartes mémoire PS2 de 8 Mo.

Affichage et commandes conviviaux :

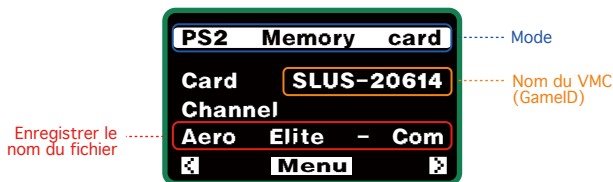
- L'écran OLED 128x64 pixels convient à l'affichage des informations et des paramètres du système.
- Naviguez facilement dans le menu des paramètres avec deux boutons avant.

Fonctionnalité de mise à jour pratique :

- Le port USB-C orienté vers l'avant est utilisé pour les mises à jour du micrologiciel, garantissant que l'appareil reste à jour.

Utilisation rapide

1. Branchez la PSxMemCard Gen2 dans l'emplacement 1 ou 2 de votre console PS one, PS1 ou PS2.
2. Allumez votre console. La PSxMemCard Gen2 chargera alors une VMC et affichera son nom à l'écran. Lorsque la carte mémoire est initialisée pour la première fois, la « carte » VMC sera créée sur votre carte Micro SD et sera chargée et affichée sur la PSxMemCard Gen2.
3. Lors de l'exécution d'un jeu avec OPL ou Unirom, la PSxMemCard Gen2 reçoit le GamelD envoyé par le logiciel homebrew, identifie automatiquement le jeu en cours de lancement et crée une carte mémoire virtuelle dédiée pour celui-ci.
Le GamelD et le nom du fichier de sauvegarde s'affichent sur l'écran OLED (voir Figure 1).



(Figure 1)

Vous pouvez changer de chaîne/VMC à l'aide des boutons BT1 et BT2 sur la PSxMemCard Gen2.

- Chaîne suivante : appuyez brièvement sur le bouton BT2

- Chaîne précédente : Appuyez brièvement sur le bouton BT1
- Prochain VMC : Appuyez longuement sur le bouton BT2
- Précédent VMC : Appuyez longuement sur le bouton BT1

NOTE:

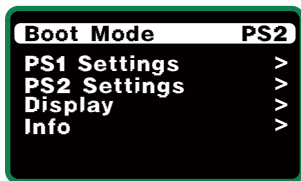
- La PSxMemCard Gen2 est configurée par défaut en mode PS2. Lorsqu'elle est utilisée avec une console PS One ou PS1, elle passe automatiquement en mode PS1. Cependant, la PSxMemCard Gen2 est configurée par défaut en mode PS1 et ne passe pas automatiquement en mode PS2 lorsqu'elle est utilisée avec une console PS2.
- Si aucun fichier de sauvegarde n'est trouvé, un nouveau VMC sera créé sous le nom de « Carte-1 ». Si le VMC existe déjà, il sera automatiquement monté, ce qui simplifiera le processus de basculement vers le VMC correct qui contient les sauvegardes de jeu pour ce jeu spécifique.
- Chaque carte mémoire virtuelle fournit 8 canaux de cartes virtuelles supplémentaires, chaque canal de carte virtuelle servant de carte mémoire de jeu.
- GameID fonctionne également pour les jeux sur disque si la console n'utilise pas de logiciel homebrew.
- **Veuillez ne pas utiliser la PSxMemCard Gen2 avec le PlayStation Multitap, car cela pourrait endommager votre appareil.**

Menu Paramètres

Vous pouvez accéder au menu en appuyant simultanément sur les boutons BT1 et BT2, puis naviguer dans le menu à l'aide des opérations suivantes.

- Haut : appuyez brièvement sur le bouton BT1
- Bas : Appuyez brièvement sur le bouton BT2
- Retour : Appuyez longuement sur le bouton BT1
- Confirmer : appuyez longuement sur le bouton BT2

Dans le menu Paramètres, vous pouvez rapidement déverrouiller des fonctionnalités supplémentaires telles que le **mode de démarrage**, les **paramètres PS1**, les **paramètres PS2**, **l'affichage** et les **informations** (voir Figure 2).



(Figure 2)

Comment changer de mode de démarrage

1. Accédez à « Menu » -> « Mode de démarrage » -> « PS1 » ou « PS2 »
2. Sélectionnez le mode PS1 ou PS2 et l'appareil vous demandera de le réinsérer.
3. Si la configuration n'a pas réussi, veuillez répéter les étapes ci-dessus.

Comment utiliser un logiciel Homebrew sur les consoles PS One, PS1 ou PS2

La PSxMemCard Gen2 prend en charge les logiciels homebrew et vous permet d'exécuter des applications homebrew sur la PS One, la PS1 ou la PS2 sans aucune modification matérielle.

Prend en charge les exploits softmod tels que FMCB/Fortuna (pour PS2), FreePSXBoot (pour PS1) et etc.

NOTE:

- La PSxMemCard Gen2 est préinstallée avec FMCB 1.966 (BootCard-1.mcd) et FunTuna R3 (BootCard-2.mcd).
- Les fichiers sont situés dans le dossier `./MemoryCards/PS2/BOOT/` à la racine de la carte Micro SD.

Pour installer le homebrew, vous devez configurer PSxMemCard Gen2 pour le démarrage automatique.

Pour les étapes détaillées, veuillez vous référer au didacticiel vidéo suivant.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL6nG-Np8DFrU7KVUFIT0I1HBMWzf7WOUl>

Scannez le code QR
pour accéder au tutoriel



Comment définir la taille du VMC de la PS2

1. Accédez à « Menu » -> « Paramètres PS2 » -> « Taille »
2. Sélectionnez la taille souhaitée : 1 Mo, 2 Mo, 4 Mo, 8 Mo, 16 Mo, 32 Mo ou 64 Mo.
3. Appuyez simultanément sur BT1 et BT2 pour revenir au « Menu » principal.

Comment mettre à jour le firmware

1. Téléchargez le dernier firmware depuis <https://github.com/gamebitfunx/PSxMemCardGen2/releases>.
2. Débranchez votre PSxMemCard Gen2 de la console de jeu.
3. Maintenez le bouton Boot enfoncé tout en connectant votre PSxMemCard Gen2 à votre PC à l'aide d'un câble Type-C.
En cas de succès, un nouveau lecteur amovible nommé **RPI-RP2** devrait apparaître dans votre explorateur de fichiers.
4. Faites glisser et déposez le firmware (fichier .uf2) téléchargé à l'étape 1 dans le lecteur amovible.
5. Attendez que la PSxMemCard Gen2 se déconnecte automatiquement.

Comment formater une carte Micro SD

Ce produit comprend une carte Micro SD de 8 Go. Si vous souhaitez la remplacer par votre propre carte Micro SD, veuillez suivre les étapes ci-dessous.

1. Téléchargez le logiciel officiel « SD Card Formatter » depuis <https://www.sdcard.org/downloads/formatter/>
2. Insérez votre carte Micro SD dans le lecteur de carte SD puis connectez-la à l'ordinateur en vous assurant qu'elle est reconnue par le système.
3. Exécutez le formateur et sélectionnez votre carte Micro SD.
4. Sélectionnez « Formatage rapide » et appuyez sur le bouton « Formater ».

NOTE :

- Le système de fichiers de la carte Micro SD doit être exFAT ou FAT32.

Comment sauvegarder vos sauvegardes sur PC

1. Retirez la carte Micro SD de la PSxMemCard Gen2.
2. Insérez la carte Micro SD dans l'ordinateur à l'aide d'un lecteur de carte.
3. Copiez le contenu du dossier Cartes mémoire pour terminer la sauvegarde.

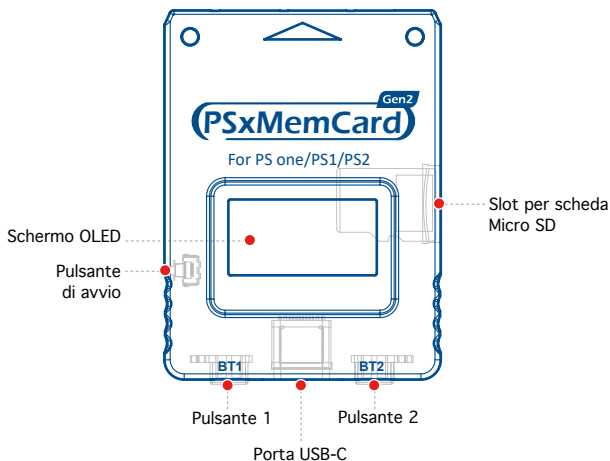


Contenuto

Introduzioni	33
Caratteristiche	34
Utilizzo rapido.....	35
Menu Impostazioni	37
Come cambiare la modalità di avvio	38
Come usare il software Homebrew sulle console PS1 o PS2	38
Come impostare la dimensione del PS2 VMC	39
Come aggiornare il firmware	40
Come formattare una scheda Micro SD	40
Come eseguire il backup dei salvataggi sul PC	41

Istruzioni

PSxMemCard Gen2 è una versione ottimizzata basata sul progetto open source SD2PSX, progettata per emulare le memory card PS one, PS1 e PS2. Questo prodotto consente agli utenti di archiviare un numero illimitato di salvataggi di gioco, sfruttando appieno la moderna tecnologia di archiviazione ed eliminando le limitazioni della tradizionale capacità di archiviazione delle memory card.



Caratteristiche

Supporto PS one/PS1:

- Crea schede di memoria virtuali (128 KB) compatibili con PS One e PS1 per i salvataggi dei giochi.
- Avviare FreePSXBoot utilizzando Unirom o Tonyhax.

Supporto PS2:

- Crea schede di memoria virtuali per i salvataggi dei giochi PS2, compatibili con PS2, PSX e sistemi arcade.
- Avvia FreeMCBoot, OpenTuna e altri exploit.
- Supporta l'impostazione delle dimensioni delle schede di memoria virtuale PS2: 1 MB, 2 MB, 4 MB, 8 MB, 16 MB, 32 MB o 64 MB.

Supporto ID gioco:

- Supporta l'identificazione automatica del gioco avviato tramite Game ID e crea una Virtual Memory Card (VMC) dedicata per migliorare l'esperienza di salvataggio.

Spazio di archiviazione illimitato:

- Supporta schede Micro SD fino a 2 TB.
- La scheda Micro SD da 8 GB inclusa può contenere oltre 60.000 schede di memoria PS1 da 128 KB o oltre 8.000 schede di memoria PS2 da 8 MB.

Display e comandi intuitivi:

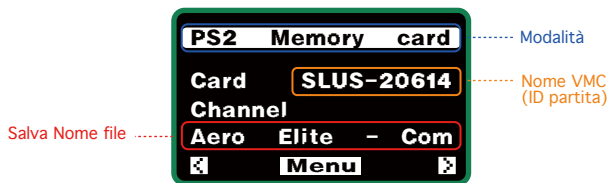
- Il display OLED da 128x64 pixel è adatto per visualizzare informazioni e impostazioni di sistema.
- Naviga facilmente nel menu delle impostazioni tramite due pulsanti frontali.

Funzionalità di aggiornamento comoda:

- La porta USB-C frontale viene utilizzata per gli aggiornamenti del firmware, garantendo che il dispositivo rimanga sempre aggiornato.

Utilizzo rapido

1. Inserisci la PSxMemCard Gen2 nello Slot 1 o nello Slot 2 della tua console PS One, PS1 o PS2.
2. Accendi la tua console. La PSxMemCard Gen2 caricherà quindi una VMC e ne visualizzerà il nome sullo schermo. Quando la memory card viene inizializzata per la prima volta, la VMC "Card" verrà creata sulla tua scheda Micro SD e verrà caricata e visualizzata sulla PSxMemCard Gen2.
3. Quando si esegue un gioco con OPL o Unirom, la PSxMemCard Gen2 riceve il GamelD inviato dal software homebrew, identifica automaticamente il gioco in fase di avvio e crea una scheda di memoria virtuale dedicata per esso. Il GamelD e il nome del file di salvataggio verranno visualizzati sullo schermo OLED (vedere Figura 1).



(Figura 1)

È possibile cambiare canale/VMC utilizzando i pulsanti BT1 e BT2 sulla PSxMemCard Gen2.

- Canale successivo: premere brevemente il pulsante BT2

- Canale precedente: premere brevemente il pulsante BT1
- Prossimo VMC: premere a lungo il pulsante BT2
- VMC precedente: premere a lungo il pulsante BT1

NOTA:

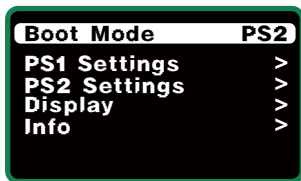
- La PSxMemCard Gen2 è impostata di default sulla modalità PS2. Quando viene utilizzata con una console PS one o PS1, passa automaticamente alla modalità PS1. Tuttavia, la PSxMemCard Gen2 è impostata di default sulla modalità PS1 e non passa automaticamente alla modalità PS2 quando viene utilizzata con una console PS2.
- Se non vengono trovati file di salvataggio, verrà creato un nuovo VMC con il nome "Card-1". Se il VMC esiste già, verrà montato automaticamente, semplificando il processo di passaggio al VMC corretto che contiene i salvataggi di gioco per quel gioco specifico.
- Ogni scheda di memoria virtuale fornisce 8 canali di schede virtuali aggiuntivi, e ogni canale di scheda virtuale funge da scheda di memoria di gioco.
- GameID funziona anche con i giochi su disco se la console non utilizza un software homebrew.
- Si prega di non utilizzare la PSxMemCard Gen2 con PlayStation Multitap, poiché potrebbe danneggiare il dispositivo.

Menu Impostazioni

È possibile accedere al menu premendo contemporaneamente i pulsanti BT1 e BT2, quindi navigare nel menu utilizzando le seguenti operazioni.

- Su: premere brevemente il pulsante BT1
- Giù: premere brevemente il pulsante BT2
- Indietro: premere a lungo il pulsante BT1
- Conferma: premere a lungo il pulsante BT2

Nel menu Impostazioni è possibile sbloccare rapidamente funzionalità aggiuntive quali **Modalità di avvio**, **Impostazioni PS1**, **Impostazioni PS2**, **Display e Informazioni** (vedere Figura 2).



(Figura 2)

Come cambiare la modalità di avvio

1. Vai su "Menu" -> "Modalità di avvio" -> "PS1" o "PS2"
2. Seleziona la modalità PS1 o PS2 e il dispositivo ti chiederà di reinserirlo.
3. Se la configurazione non è riuscita, ripetere i passaggi sopra indicati.

Come usare il software Homebrew sulle console PS One, PS1 o PS2

PSxMemCard Gen2 supporta il software homebrew e consente di eseguire app homebrew su PS One, PS1 o PS2 senza alcuna modifica hardware.

Supporta exploit softmod come FMCB/Fortuna (per PS2), FreePSXBoot (per PS1) ecc.

NOTA:

- PSxMemCard Gen2 è preinstallato con FMCB 1.966 (BootCard-1.mcd) e FunTuna R3 (BootCard-2.mcd).
- I file si trovano nella cartella `./MemoryCards/PS2/BOOT/` nella radice della scheda Micro SD.

Per installare l'homebrew, è necessario configurare PSxMemCard Gen2 per l'avvio automatico.

Per i passaggi dettagliati, fare riferimento al seguente video tutorial.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL6nG-Np8DFrU7KVUFIT0I1HBMWzf7WOUI>

Scansiona il codice QR
per il tutorial



Come impostare la dimensione del PS2 VMC

1. Vai su "Menu" -> "Impostazioni PS2" -> "Dimensioni"
2. Seleziona la dimensione desiderata: 1 MB, 2 MB, 4 MB, 8 MB, 16 MB, 32 MB o 64 MB.
3. Premere contemporaneamente BT1 e BT2 per tornare al "Menu" principale.

Come aggiornare il firmware

1. Scarica l'ultimo firmware da <https://github.com/gamebitfunx/PSxMemCardGen2/releases>.
2. Scollega la tua PSxMemCard Gen2 dalla console di gioco.
3. Tieni premuto il pulsante Boot mentre colleghi la tua PSxMemCard Gen2 al tuo PC usando un cavo Type-C.
In caso di successo, una nuova unità rimovibile denominata **RPI-RP2** dovrebbe apparire nel tuo file explorer.
4. Trascinare e rilasciare il firmware (file .uf2) scaricato nel passaggio 1 nell'unità rimovibile.
5. Attendi che la PSxMemCard Gen2 si disconnetta automaticamente.

Come formattare una scheda Micro SD

Questo prodotto include una scheda Micro SD da 8 GB. Se desideri sostituirla con la tua scheda Micro SD, segui i passaggi sottostanti.

1. Scarica il software ufficiale “SD Card Formatter” da <https://www.sdcard.org/downloads/formatter/>
2. Inserisci la tua scheda Micro SD nel lettore di schede SD e poi collegalo al computer, assicurandoti che venga riconosciuto dal sistema.
3. Esegui il formattatore e seleziona la tua scheda Micro SD.
4. Selezionare “Formattazione rapida” e premere il pulsante “Formatta”.

NOTA:

- Il file system della scheda Micro SD deve essere exFAT o FAT32.

Come eseguire il backup dei salvataggi sul PC

1. Rimuovere la scheda Micro SD dalla PSxMemCard Gen2.
2. Inserire la scheda Micro SD nel computer utilizzando un lettore di schede.
3. Copiare il contenuto della cartella Memory Cards per completare il backup.

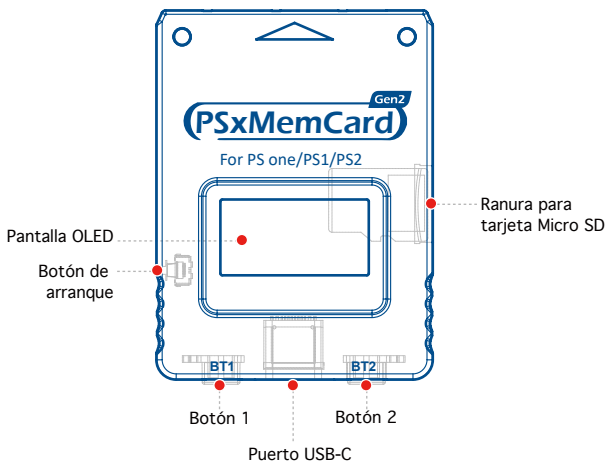


Contenido

Introducciones.....	43
Características.....	44
Uso rápido	45
Menú de configuración	47
Cómo cambiar el modo de arranque	48
Cómo utilizar software Homebrew en consolas PS1 o PS2	48
Cómo configurar el tamaño del VMC de PS2	49
Cómo actualizar el firmware	50
Cómo formatear una tarjeta Micro SD	50
Cómo hacer una copia de seguridad de tus guardados en la PC	51

Instrucciones

PSxMemCard Gen2 es una versión optimizada basada en el proyecto de código abierto **SD2PSX**, diseñada para emular tarjetas de memoria PS one, PS1 y PS2. Este producto permite a los usuarios almacenar una cantidad ilimitada de partidas guardadas, aprovechando al máximo la tecnología de almacenamiento moderna y eliminando las limitaciones de la capacidad de almacenamiento de las tarjetas de memoria tradicionales.



Características

Compatibilidad con PS One/PS1:

- Crea tarjetas de memoria virtuales (128 KB) compatibles con PS One y PS1 para guardar juegos.
- Inicie FreePSXBoot usando Unirom o Tonyhax.

Compatibilidad con PS2:

- Crea tarjetas de memoria virtuales para guardar juegos de PS2, compatibles con PS2, PSX y sistemas arcade.
- Ejecute FreeMCBoot, OpenTuna y otros exploits.
- Admite la configuración de los tamaños de las tarjetas de memoria virtuales de PS2: 1 MB, 2 MB, 4 MB, 8 MB, 16 MB, 32 MB o 64 MB.

Compatibilidad con ID de juego:

- Admite la identificación automática del juego iniciado mediante el ID del juego y crea una tarjeta de memoria virtual (VMC) dedicada para mejorar la experiencia de guardado.

Almacenamiento ilimitado:

- Admite tarjetas Micro SD de hasta 2 TB.
- La tarjeta Micro SD de 8 GB incluida puede almacenar más de 60 000 tarjetas de memoria PS1 de 128 KB o más de 8000 tarjetas de memoria PS2 de 8 MB.

Pantalla y controles fáciles de usar:

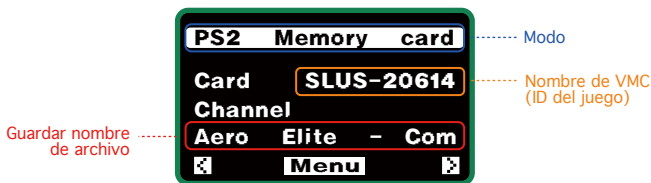
- La pantalla OLED de 128x64 píxeles es adecuada para mostrar información y configuraciones del sistema.
- Navegue fácilmente por el menú de configuración con dos botones frontales.

Funcionalidad de actualización conveniente:

- El puerto USB-C frontal se utiliza para actualizaciones de firmware, lo que garantiza que el dispositivo permanezca actualizado.

Uso rápido

1. Conecte la PSxMemCard Gen2 en la ranura 1 o la ranura 2 de su consola PS One, PS1 o PS2.
2. Encienda la consola. La PSxMemCard Gen2 cargará una VMC y mostrará su nombre en la pantalla. Cuando se inicializa la tarjeta de memoria por primera vez, se creará una "Tarjeta" VMC en la tarjeta Micro SD y se cargará y mostrará en la PSxMemCard Gen2.
3. Al ejecutar un juego con OPL o Unirom, la PSxMemCard Gen2 recibe el GamelD enviado por el software homebrew, identifica automáticamente el juego que se está ejecutando y crea una tarjeta de memoria virtual dedicada para él.
El GamelD y el nombre del archivo guardado se mostrarán en la pantalla OLED (consulte la Figura 1).



(Figura 1)

Puede cambiar canales/VMC utilizando los botones BT1 y BT2 en la PSxMemCard Gen2.

- Siguiente canal: presione brevemente el botón BT2

- Canal anterior: Presione brevemente el botón BT1
- Siguiendo VMC: Mantenga presionado el botón BT2
- VMC anterior: Mantenga presionado el botón BT1

NOTA:

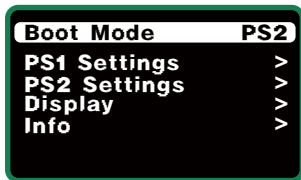
- La PSxMemCard Gen2 tiene el modo PS2 de forma predeterminada. Cuando se utiliza con una consola PS One o PS1, cambia automáticamente al modo PS1. Sin embargo, la PSxMemCard Gen2 tiene el modo PS1 de forma predeterminada y no cambia automáticamente al modo PS2 cuando se utiliza con una consola PS2.
- Si no se encuentran archivos guardados, se creará un nuevo VMC con el nombre "Card-1". Si el VMC ya existe, se montará automáticamente, lo que simplifica el proceso de cambio al VMC correcto que contiene los archivos guardados de ese juego específico.
- Cada tarjeta de memoria virtual proporciona 8 canales de tarjeta virtual adicionales, y cada canal de tarjeta virtual sirve como tarjeta de memoria de juego.
- GamelID también funciona para juegos basados en disco si la consola no utiliza un software homebrew.
- **No utilice la PSxMemCard Gen2 con PlayStation Multitap, ya que podría dañar su dispositivo.**

Menú de configuración

Puede acceder al menú presionando simultáneamente los botones BT1 y BT2 y luego navegar por el menú utilizando las siguientes operaciones.

- Arriba: Presione brevemente el botón BT1
- Abajo: Presione brevemente el botón BT2
- Atrás: Mantenga presionado el botón BT1
- Confirmar: Mantenga presionado el botón BT2

En el menú de Configuración, puede desbloquear rápidamente funciones adicionales como **Modo de arranque**, **Configuraciyn de PS1**, **Configuraciyn de PS2**, **Pantalla e Informaciyn** (consulte la Figura 2).



(Figura 2)

Cómo cambiar el modo de arranque

1. Vaya a "Menú" -> "Modo de arranque" -> "PS1" o "PS2"
2. Seleccione el modo PS1 o PS2 y el dispositivo le pedirá que lo vuelva a insertar.
3. Si la configuración no fue exitosa, repita los pasos anteriores.

Cómo utilizar software Homebrew en consolas PS One, PS1 o PS2

La PSxMemCard Gen2 admite software homebrew y le permite ejecutar aplicaciones homebrew en PS One, PS1 o PS2 sin ninguna modificación de hardware.

Admite exploits softmod como FMCB/Fortuna (para PS2), FreePSXBoot (para PS1), etc.

NOTA:

- La PSxMemCard Gen2 viene preinstalada con FMCB 1.966 (BootCard-1.mcd) y FunTuna R3 (BootCard-2.mcd).
- Los archivos se encuentran en la carpeta `./MemoryCards/PS2/BOOT/` en la raíz de la tarjeta Micro SD.

Para instalar el homebrew, debes configurar PSxMemCard Gen2 para el arranque automático.

Para conocer los pasos detallados, consulte el siguiente video tutorial.

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL6nG-Np8DFrU7KVUFIT0I1HBMWzf7WOUl>

Escanee el código QR
para ver el tutorial



Cómo configurar el tamaño del VMC de PS2

1. Vaya a "Menú"->"Configuración de PS2"->"Tamaño"
2. Seleccione el tamaño que desee: 1 MB, 2 MB, 4 MB, 8 MB, 16 MB, 32 MB o 64 MB.
3. Presione BT1 y BT2 simultáneamente para regresar al "Menú" principal.

Cómo actualizar el firmware

1. Descargue el firmware más reciente desde <https://github.com/gamebitfunx/PSxMemCardGen2/releases>.
2. Desconecte su PSxMemCard Gen2 de la consola de juegos.
3. Mantenga presionado el botón de arranque mientras conecta su PSxMemCard Gen2 a su PC mediante un cable tipo C.
Si tiene éxito, debería aparecer una nueva unidad extraíble llamada **RPI-RP2** en su explorador de archivos.
4. Arrastre y suelte el firmware (archivo .uf2) descargado en el paso 1 en la unidad extraíble.
5. Espere a que la PSxMemCard Gen2 se desconecte automáticamente.

Cómo formatear una tarjeta Micro SD

Este producto incluye una tarjeta Micro SD de 8 GB. Si desea reemplazarla con su propia tarjeta Micro SD, siga los pasos que se indican a continuación.

1. Descargue el software oficial “SD Card Formatter” desde <https://www.sdcard.org/downloads/formatter/>
2. Inserte su tarjeta Micro SD en el lector de tarjetas SD y luego conéctela a la computadora, asegurándose de que sea reconocida por el sistema.
3. Ejecute el formateador y seleccione su tarjeta Micro SD.
4. Seleccione “Formato rápido” y presione el botón “Formato”.

NOTA:

- El sistema de archivos de la tarjeta Micro SD debe ser exFAT o FAT32.

Cómo hacer una copia de seguridad de tus guardados en la PC

1. Retire la tarjeta Micro SD de la PSxMemCard Gen2.
2. Inserte la tarjeta Micro SD en la computadora usando un lector de tarjetas.
3. Copie el contenido de la carpeta Tarjetas de memoria para completar la copia de seguridad.

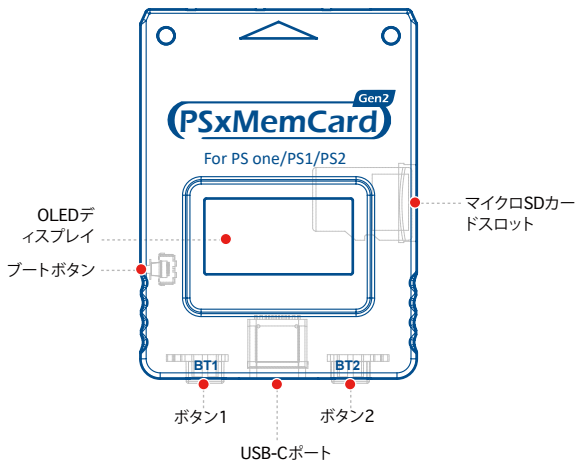


コンテンツ

紹介	53
特徴	54
クイック使用法	55
設定メニュー	57
ブートモードを切り替える方法	58
PS1 または PS2 コンソールで Homebrew ソフトウェアを使用する方法	58
PS2 VMCのサイズを設定する方法	59
ファームウェアのアップグレード方法	60
Micro SD カードをフォーマットする方法	60
セーブデータをPCにバックアップする方法	61

説明書

PSxMemCard Gen2 は、**SD2PSX** オープンソース プロジェクトに基づく最適化バージョンで、PS one、PS1、PS2 のメモリ カードをエミュレートするように設計されています。この製品を使用すると、ユーザーは無制限の数のゲーム セーブを保存でき、最新のストレージテクノロジーを最大限に活用し、従来のメモリ カードのストレージ容量の制限を排除できます。



特徴

PS one / PS1 サポート:

- ゲーム保存用に、PS one および PS1 と互換性のある仮想メモリ カード (128 KB) を作成します。
- Unirom または Tonyhax を使用して FreePSXBoot を起動します。

PS2 サポート:

- PS2、PSX、アーケード システムと互換性のある、PS2 ゲーム保存用の仮想メモリ カードを作成します。
- FreeMCBoot、OpenTuna、その他のエクスプロイトを起動します。
- PS2 仮想メモリ カードのサイズ設定をサポート: 1MB、2MB、4MB、8MB、16MB、32MB、または 64MB。

ゲームIDサポート:

- 起動したゲームをゲーム ID で自動的に識別し、専用の仮想メモリ カード (VMC) を作成して保存エクスペリエンスを強化します。

無制限のストレージ:

- 最大2TBのMicro SDカードをサポートします。
- 付属の 8GB Micro SD カードには、128KB の PS1 メモリ カードを 60,000 枚以上、または 8MB の PS2 メモリ カードを 8,000 枚以上保存できます。

ユーザーフレンドリーなディスプレイとコントロール:

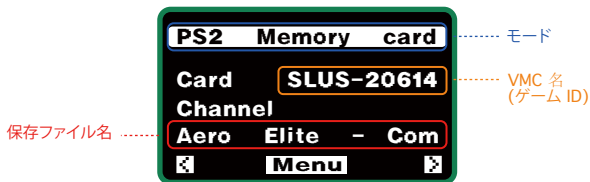
- 128x64 ピクセルの OLED ディスプレイは、システム情報や設定を表示するのに適しています。
- 前面の 2 つのボタンで設定メニューを簡単に操作できます。

便利なアップデート機能:

- 前面の USB-C ポートはファームウェアのアップデートに使用され、デバイスが常に最新の状態に保たれます。

クイック使用法

1. PSxMemCard Gen2 を PS one、PS1、または PS2 コンソールのスロット 1 またはスロット 2 に差し込みます。
2. コンソールの電源を入れます。PSxMemCard Gen2 は VMC をロードし、その名前を画面に表示します。メモリ カードが最初に初期化されると、VMC「カード」が Micro SD カードに作成され、PSxMemCard Gen2 にロードされて表示されます。
3. OPL または Unirom を使用してゲームを実行すると、PSxMemCard Gen2 は自作ソフトウェアから送信された GameID を受信し、起動中のゲームを自動的に識別して、専用の仮想メモリ カードを作成します。
GameID と保存ファイル名が OLED 画面に表示されます (図 1 を参照)。



(図1)

PSxMemCard Gen2 の BT1 および BT2 ボタンを使用して、チャンネル/VMC を切り替えることができます。

- 次のチャンネル: BT2ボタンを短く押す

- 前のチャンネル: BT1 ボタンを短く押す
- 次のVMC: BT2 ボタンを長押し
- 以前のVMC: BT1 ボタンを長押し

注記:

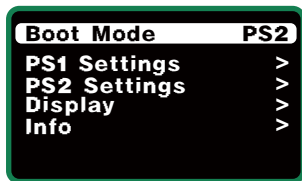
- PSxMemCard Gen2 はデフォルトで PS2 モードに設定されています。PS one または PS1 コンソールで使用すると、自動的に PS1 モードに切り替わります。ただし、PSxMemCard Gen2 はデフォルトで PS1 モードに設定されており、PS2 コンソールで使用すると自動的に PS2 モードに切り替わりません。
- 保存ファイルが見つからない場合は、「Card-1」という名前で新しい VMC が作成されます。VMC がすでに存在する場合は自動的にマウントされ、特定のゲームのゲーム保存を含む正しい VMC に切り替えるプロセスが簡素化されます。
- 各仮想メモリ カードには 8 つの追加仮想カード チャンネルが用意されており、各仮想カード チャンネルはゲーム メモリ カードとして機能します。
- コンソールが自作ソフトウェアを使用していない場合、GameID はディスクベースのゲームでも機能します。
- デバイスが損傷する恐れがあるため、PSxMemCard Gen2 を PlayStation Multitap と一緒に使用しないでください。

設定メニュー

BT1 ボタンと BT2 ボタンを同時に押すとメニューにアクセスでき、次の操作でメニューを移動できます。

- 上: BT1 ボタンを短く押す
- 下: BT2 ボタンを短く押す
- 戻る: BT1 ボタンを長押し
- 確認: BT2 ボタンを長押しします

設定メニューでは、ブート モード、PS1 設定、PS2 設定、ディスプレイ、情報などの追加機能をすぐにロック解除できます (図 2 を参照)。



(図2)

ブートモードを切り替える方法

1. 「メニュー」->「ブートモード」->「PS1」または「PS2」に移動します
2. PS1 または PS2 モードを選択すると、デバイスから再挿入を求めるメッセージが表示されます。
3. セットアップが成功しなかった場合は、上記の手順を繰り返してください。

PS One、PS1、PS2 コンソールで Homebrew ソフトウェアを使用する方法

PSxMemCard Gen2 は自作ソフトウェアをサポートしており、ハードウェアを変更することなく、PS one、PS1、または PS2 で自作アプリを実行できます。

FMCB/Fortuna (PS2 用)、FreePSXBoot (PS1 用) などのソフトモッド エクスプロイトをサポートします。

注記:

- PSxMemCard Gen2 には、FMCB 1.966 (BootCard-1.mcd) と FunTuna R3 (BootCard-2.mcd) がプリインストールされています。
- ファイルは、Micro SD カードのルートにある `./MemoryCards/PS2/BOOT/` フォルダーにあります。

自作ソフトをインストールするには、PSxMemCard Gen2 を自動起動用に設定する必要があります。

詳細な手順については、次のビデオチュートリアルを参照してください。

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL6nG-Np8DFrU7KVUFIT0I1HBMWzf7WOUl>

チュートリアルのQRコード
をスキャンしてください



PS2 VMCのサイズを設定する方法

1. 「メニュー」->「PS2設定」->「サイズ」に移動します。
2. 必要なサイズを選択します: 1 MB、2 MB、4 MB、8 MB、16 MB、32 MB、または 64 MB。
3. BT1とBT2を同時に押してメインの「メニュー」に戻ります。

ファームウェアのアップグレード方法

1. 最新のファームウェアをダウンロードするには
<https://github.com/gamebitfunx/PSxMemCardGen2/releases>.
2. PSxMemCard Gen2 をゲームコンソールから取り外します。
3. Type-C ケーブルを使用して PSxMemCard Gen2 を PC に接続しながら、ブートボタンを押し続けます。
成功すると、ファイル エクスプローラーに **RPI-RP2** という名前の新しいリムーバブル ドライブが表示されます。
4. 手順 1 でダウンロードしたファームウェア (.uf2 ファイル) をリムーバブル ドライブにドラッグ アンド ドロップします。
5. PSxMemCard Gen2 が自動的に切断されるまで待ちます。

Micro SD カードをフォーマットする方法

この製品には 8GB の Micro SD カードが付属しています。お持ちの Micro SD カードに交換する場合は、以下の手順に従ってください。

1. 公式の「SDカードフォーマッター」ソフトウェアをこちらからダウンロードしてください。<https://www.sdcard.org/downloads/formatter/>
2. Micro SD カードを SD カード リーダーに挿入し、コンピューターに接続して、システムによって認識されることを確認します。
3. フォーマッタを実行し、Micro SD カードを選択します。
4. 「クイックフォーマット」を選択し、「フォーマット」ボタンを押します。

注記:

- Micro SD カードのファイル システムは、exFAT または FAT32 のいずれかである必要があります。

セーブデータを**PC**にバックアップする方法

1. PSxMemCard Gen2からMicro SDカードを取り外します。
2. カードリーダーを使用して、Micro SD カードをコンピューターに挿入します。
3. バックアップを完了するには、メモリ カード フォルダの内容をコピーします。







@GameBitfunx

 : service@bitfunx.com

 : www.bitfunx.com

 : Baoan District, Hangcheng Sub-district,
Zhongwu Industrial Zone, Building 75 Area A,
3rd Floor/ Shenzhen, Guangdong, China